

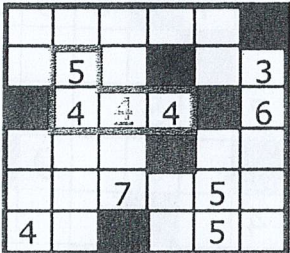
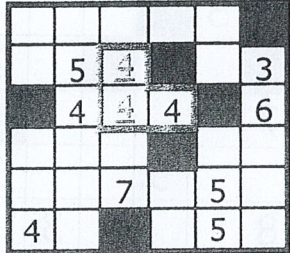
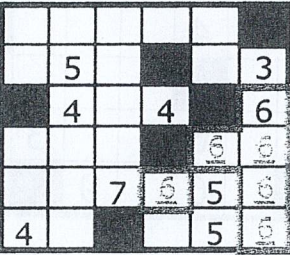
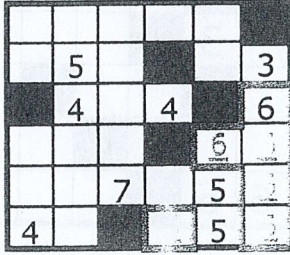
3. 連方塊的格數需與數字方格的數目相符，且數字方格中，數字相同者才可彼此相連。

範例：(1)如圖(二)，數字方格「4」以及數字方格「5」，不得出現於同組連方塊中，故此為錯誤的圈選方式，記失誤一次，並重新圈選。

(2)如圖(三)，選手選定圖中數字「4」的方格，卻未湊足4格方塊，此為錯誤的圈選方式，記失誤一次，並重新圈選。

(3)如圖(四)，選手選定圖中數字「6」的方格，未將所有方格邊與邊相連，此為錯誤的圈選方式，記失誤一次，並重新圈選。

(4)如圖(五)，選手選定圖中數字「6」的方格，有部分方格未與其他方格相連，此為錯誤的圈選方式，記失誤一次，並重新圈選。

	
<p>圖(二)圈選數字不一致(X)</p>	<p>圖(三)只圈選3格方格(X)</p>
	
<p>圖(四)圈選的方格沒有所有方格邊與邊相連(X)</p>	<p>圖(五)圈選的方格有部分方格未與其他方格相連(X)</p>

4. 輪流填入數字時，不限填入一個數字，每次填完都必須圈選數字連方塊。

5. 選手無法再圈選任何一個數字連方塊者為輸家，即對方獲勝。選手若出現失誤，亦由對方獲勝。

三、所需物品：

1. 遊戲單，空白遊戲單可至報名網站點選連結下載後即可使用，空白表格部分可自行填入數字與黑色方格後，亦可進行遊戲。

2. 紅筆、藍筆各一支。

四、遊戲單：